



Connaissez-vous



Mélange sécuritaire entre un sport d'équipe, un grand jeu et le jeu de tag, où 2 équipes s'affrontent à l'aide d'épées en mousse. S'y ajoutent personnages, variantes et scénarios qui font évoluer les parties (matériel fourni).

Imagination, sport et éducation : UN MATCH PARFAIT!

Chevalier de la lumière → « Les Messagers de la Résistance »

8-9 ans semaine du 20 juillet (70\$) 10h/sem



Quelques années ont passé depuis la chute du Régime démocratique Intergalactique qui a laissé place au règne de l'empereur Alphar et de son jeune apprenti Roméus. L'Ordre des Chevaliers de la Lumière, défenseurs de la paix, a presque totalement été anéanti. La plupart des systèmes interplanétaires sont maintenant sous l'emprise du vil Alphar, mais des cellules de résistance commencent à s'organiser dans le but de contrer ses sombres desseins. Un message très important doit être remis aux différents chefs afin de consolider leurs alliances. Vous en serez les porteurs et vous avez le devoir et la mission de le protéger et de le remettre intacte aux quatre coins de la galaxie.

Au cours de la semaine vous recevrez les enseignements de l'un des derniers maîtres de la Lumière encore vivant. Il vous enseignera à maîtriser l'énergie afin de vous préparer à accomplir votre périlleuse mission!

Vous deviendrez les messagers de la Résistance !!!

Pirate → « Le clan des Couteaux Ardents » 8-9 ans semaine du 3 août (70\$) 10h/sem

Isolé sur son île déserte, le Capitaine Ramire est le maître corsaire le plus respecté des 7 mers. Plus de 1000 abordages, une fortune exceptionnelle et un bateau, Le Carabusier, considéré comme insubmersible font de lui une légende vivante. Tout marin qui veut apprendre la piraterie rêve d'être son élève.

Cet été, tu pourrais être l'un des privilégiés à pouvoir devenir un vrai flibustier et ainsi faire partie du Clan des Couteaux Ardents.

