

L'enfant et le jeu

Initiation à l'animation 14-15 ans 25, 26 juin et du 29 juin au 17 juillet (250\$)

Le jeu tiens une place très importante dans le développement cognitif de l'enfant. Avec lui, il affirme son « moi » démontrant ainsi, sa puissance et sa valeur.

Il ne faut pas que le jeu soit trop facile sinon le jeune ne peut démontrer son endurance et sa force tant physique qu'émotive. C'est en surmontant des épreuves qu'il développe un sentiment de fierté et de dignité l'incitant à progresser. C'est pourquoi les défis de la semaine sont importants.

Voici une occasion d'en savoir davantage sur le développement des jeunes et des techniques des jeux. En effet, pour animer un jeu, il est important de tenir compte des différences existant entre les 5-8 ans et les 9-13 ans, allant de l'imaginaire au héros! Les besoins et les capacités n'étant pas les mêmes, il est essentiel d'adapter son animation en fonction du groupe d'âge.

Animer un jeu nécessite aussi plusieurs savoir-faire tels que *les relations dans le groupe de jeunes, * mener le jeu *moduler les règles en fonction du déroulement du jeu, *arbitrer.

L'enfant grandit grâce à ceux qui l'entourent. Il est influencé par les adultes et cherche à s'affirmer en les imitant.



Devient un bon modèle pour lui!

